



**UNIVERSIDAD DE LOS ANDES**  
**FACULTAD DE ARQUITECTURA Y DISEÑO**  
**ESCUELA DE ARQUITECTURA**  
**CARRERA DE ARQUITECTURA**



## PROGRAMA MARCO DE ASIGNATURAS

ASIGNATURA: <b>COMPUTACIÓN BÁSICA</b>							
ÁREA DE CONOCIMIENTO: Ciencias Básicas							
DEPARTAMENTO: Tecnología de la Construcción							
CÓDIGO	CARÁCTER	TIPO	UNIDADES CRÉDITO	HORAS TEÓRICAS	HORAS PRÁCTICAS	HORAS TALLER	HORAS SEMINARIO
1203	Obligatoria	Teórico/Práctica	03	2	2	-	-
RÉGIMEN	SEMANAS DEL RÉGIMEN	SEMESTRE DE UBICACIÓN / CICLO	PRELACIONES	VIGENCIA			
Semestral	18	Cuarto / Desarrollo	Primer Semestre	2002			

**1. OBJETIVO GENERAL:**

Adiestrar al estudiante en el uso del computador como una herramienta para la resolución de problemas.

**2. CONTENIDO:**

**Unidad 1. EL COMPUTADOR**

Definición. Clasificación. Definición de *hardware*. Arquitectura del computador. Descripción de las unidades funcionales (Unidad de Entrada/Salida, Unidad Central de Procesamiento, Unidad de Memoria). Definición de *software*. Clasificación. Definición de Sistema Operativo. Interfaces gráficas (ambiente de ventanas). Definición de Archivo. Tipos. Estructura de Archivos y de Directorios. Programas de Aplicación. Clasificación. Definición de Redes de Computadores. Tipos.

**Unidad 2. COMUNICACIÓN Y CONEXIÓN CON LA RED**

*Internet e intranet*. Definición. Direcciones IP, URL. Comunicación y conexión *Internet*. Servicios de *Internet*: correo electrónico, FTP, World Wide Web. Navegar por *Internet*: exploradores, cargar y recargar una página, guardar un documento o imágenes de páginas Web.

**Unidad 3. HOJA DE CALCULO**

Definición. Descripción del ambiente : barra de menús (menu bar), Barra de herramientas (Tool Bar), barra de estado (Status Bar), barras de desplazamiento, área de trabajo. Comandos de posición, introducción y modificación de datos, fórmulas, celdas absolutas y relativas. Gráficas 2D y 3D. Tipos de Gráficos. Integración de la hoja de cálculo con el procesador de palabras.

**Unidad 4. PROCESAMIENTO DE IMÁGENES**

Edición de imágenes. Tipos de imágenes. Almacenamiento y recuperación. Formatos de archivos. Conociendo el ambiente de trabajo. Barra de Título. Barra de Menú (Menu Bar). Barra de herramientas (Tool Bar). Barras de Estado (Status Bar). Área de trabajo. Diferencias.

**Unidad 5. HERRAMIENTA DE DISEÑO ASISTIDO (CAD)**

Generalidades de las herramientas de diseño asistido : *AUTOCAD*, *MINICAD* y *DENEVACAD*. Conociendo el ambiente de trabajo y descripción de sus componentes Barra de Título. Barra de Menú (Menu Bar). Barra de herramientas (Tool Bar). Barras de Estado (Status Bar). Área Gráfica (Ventana Gráfica). Barras flotantes de Herramientas. Puntero o Indicador (cursor)....

Organización de una página de trabajo. Herramientas para el dibujo geométrico en dos dimensiones. Comandos para definición de escalas, valor de línea, acotamiento, texturas.

FIRMA	SELLO	FIRMA	SELLO
-------	-------	-------	-------



**UNIVERSIDAD DE LOS ANDES  
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y DISEÑO  
ESCUELA DE ARQUITECTURA  
CARRERA DE ARQUITECTURA**



Ejercicios de aplicación de dibujo plano genérico. Uso de CAD para la generación de objetos tridimensionales. Herramientas para la creación de objetos #D. Ejercicios y visualización de objetos en 3D.

**3. METODOLOGÍA DOCENTE:**

Las técnicas, medios, procedimientos, actividades o recursos docentes, son seleccionados y organizados de acuerdo con el tipo de asignatura, los objetivos previstos y la evaluación diagnóstica del curso.

**4. EVALUACIÓN:**

Basada en el Reglamento de Evaluación del Rendimiento Estudiantil de la Facultad de Arquitectura y Arte, de acuerdo con el tipo de asignatura y los respectivos objetivos.

**5. FUENTES DE INFORMACIÓN:**

El material de consulta e indagación (bibliográfico, hemerográfico o electrónico) es seleccionado según su pertinencia y accesibilidad.

FIRMA	SELLO	FIRMA	SELLO
-------	-------	-------	-------